

„Nyerjen a minőséggel!” elnevezésű promóció
Hivatalos Játékszabályzat és Adatkezelési Tájékoztató

JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A játék szervezője:

„Nyerjen a minőséggel!” elnevezéssel a Biomed Kft. (cím: 1149 Budapest, Nagy Lajos király útja 206-208., cégjegyzékszám: 01-09-737737, adószám: 12467020-2-42), a továbbiakban „**Szervező**”, a nyereményjátékban résztvevő Biomed terméke(ke)t vásárlók számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2.; cégjegyzékszám: 01-09-666794), a továbbiakban „**Lebonyolító**”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, a fogyasztóvédelemről szóló 1997. évi CLV. törvény 2.§ a) bekezdése értelmében fogyasztónak minősülő természetes személy, aki a Játék időtartama alatt

- bármely Magyarországon található kiskereskedelmi elárúsító egységben vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban
- vásárol legalább egy alkalommal, legalább 1 db, a promócióban részt vevő (lásd 4. pont), promóciós matricával ellátott Biomed terméket és
- a www.nyeremenyjatek.biomed.hu oldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”), személyes adatai megadásával az 5.1 pontban leírtak szerint regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló bizonylat adatait a Weboldalon az 5.2 pontban leírtak szerint (a továbbiakban: „**Pályázat**”)

(a továbbiakban a fenti feltételeket teljesítő személy: „**Játékos**”).

A Játékban a Szervező és a Lebonyolító, valamint a Játékban résztvevő termékeket forgalmazó áruházak, üzletek és gyógyszertárak tulajdonosai, tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, azaz házastársaik, egyeneságbeli rokonaik, örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermekeik, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülők és testvéreik, továbbá minden olyan Játékos, aki a személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet vagy lakcímet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

Korlátozottan cselekvőképes nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező a Játékost a játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. április 1. 00:00:00 órától – 2024. november 29. 23:59:59 óráig, vagy a készlet erejéig tart (a továbbiakban: „**Játék Időtartama**”).

A Pályázatok beérkezésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

A Játékban a 2024. március 1. és 2024. november 29. között kiállított vásárlást igazoló bizonylattal lehet érvényesen részt venni, amely igazolja valamely a 4. pontban felsorolt, promóciós termék megvásárlását.

A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A Játék Időtartamán kívül beérkezett Pályázatok érvénytelenek. Szintén érvénytelenek azok a Pályázatok, amelyek 2024. március 1. előtti és 2024. november 29. utáni vásárlás adatait tartalmazzák vagy nem promóciós matricával ellátott Biomed termékek szerepelnek a vásárlásban.

A Játék során 2 időszakos nyeremény is kisorsolásra kerül az alábbi két játékidőszakban beküldött Pályázatok között (továbbiakban „Játékidőszak”):

1. Játékidőszak: 2024. április 01. – 2024. június 30.
2. Játékidőszak: 2024. július 01. – 2024. augusztus 31.

Az időszakos nyereményekre vonatkozóan az adott Játékidőszak első napjának 0:00:00 és utolsó napjának 23:59:59 közötti időpontjaiban kerülnek kisorsolásra a nyerőidőpontok. A fődíj a teljes Játék Időtartama alatt beérkező azon érvényes Pályázatokból kerül a játék végén megállapításra, melyek nem nyertek időszakos nyereményt.

A nyeremények sorsolásának részletes leírását a 6. pont tartalmazza.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely magyarországi kiskereskedelmi egységben vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban forgalmazott kizárólag a „Nyerjen a minőséggel!” promóciós matricával ellátott, az alábbi felsorolásban megtalálható termékek vesznek részt, a készlet erejéig. A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban résztvevő, promóciós matricával ellátott termékek.

Termék név	Kiszerezés	EAN kód
Biomed Árnika Krém	60g	5999525620051
Biomed Fekete nadálytő Krém FORTE	60g	5999525621140
Biomed Kender Krém	60g	5999525621232
Biomed Körömvirág Krém FORTE	60g	5999525621041
Biomed Ördögcsáklya Krém FORTE	70g	5999525621461
Biomed Rheumed Krém	70 g	5999525621171
Biomed Rozmaring Krém FORTE	70g	5999525620938
Biomed Rozmaring Krém ULTRA	70g	5999525621331
Biomed Vadgesztenye Krém COOL	60g	5999525621225
Biomed Vadgesztenye Krém FORTE	60g	5999525621058

A fenti termékek egyebek mellett gyógyszertárakban, gyógynövény szaküzletekben, drogériákban, bioboltokban, továbbá Bijó, MediLine és Herbaház szaküzletekben, a webshop.biomed.hu oldalon valamint egyéb webshopokban kaphatóak.

A Játékban történő érvényes részvételhez egy vásárlás alkalmával a Játékban részt vevő legalább 1 darab „Nyerjen a minőséggel!” promóciós matricával ellátott Biomed terméket szükséges vásárolni.

A Játékban kizárólag csak a „Nyerjen a minőséggel!” promóciós matricával ellátott Biomed termékek vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása érvénytelen a Játék szempontjából.

A nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatnak (a továbbiakban: „**Bizonylat**”) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, vásárolt Biomed termék(ek) megnevezésének (pénztárgép által rányomtatva) és mennyiségének, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online vásárlás esetén a bizonylat egyedi azonosítójának. Minden olyan vásárlás, amiről olyan nyugta készül, amin a promócióban részt vevő Biomed termékek vásárlása nem egyértelműen megállapítható, ilyenek egyebek mellett pl. az ún. gyűjtő blokkok, a Játékban csak úgy vehetnek részt érvényes módon, ha arról a Játékos tételes, a saját nevére és címére szóló számlát kér a vásárlás igazolásaként. Az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a blokk helyett, amennyiben az tartalmazza a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint a - márkanevet is tartalmazó – terméknevezéseket.

Amennyiben applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát, vagy az eredeti blokk beküldése vagy bemutatása is szükséges lehet a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Szervező irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).

5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint regisztrálhatnak a Játékba.

A regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolandó- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- e-mail cím megerősítése
- saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- jelszó megadása (tartalmaznia kell legalább 1 nagybetűt, 1 kisbetűt, 1 számot)
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható két demográfiai adat: lakcím irányítószáma, életkor

A regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia a jelen Játék Játékszabályzatát, valamint Adatkezelési Tájékoztatóját és hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez.

A Játékos opcionálisan megadhatja nevének és e-mail címének marketing célból történő kezeléséhez való hozzájárulását az adatkezelő (Biomed Kft.) részére.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

5.2. Pályázatbeküldés

A Pályázat beküldéséhez a Játékosnak a 4. pontban részletezett vásárlását igazoló Bizonylat alábbiakban részletezett adatainak hiánytalan megadása szükséges a Weboldalon keresztül:

5.2.1. Vásárlás típusának kiválasztása (Üzletben vagy Online vásárolt?)

5.2.1.1. elárusítóhelyen történő vásárlás esetén az alábbi adatokat szükséges megadni:

AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)

NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)

vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

vásárlás időpontja (óra, perc)

5.2.1.2. online vásárlás esetén az alábbi adatokat szükséges megadni:

vásárlási bizonylat egyedi azonosítója (számla azonosító*)

vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

*a számlán szereplő számla sorszámot szükséges megadni. Ha a megrendelés megtörtént, de a webáruház még nem állította ki a számlát vagy nem juttatta el a vásárlónak, a Játékos a megrendelésszámot töltsse fel a Pályázatban, nyertesség esetén mind a megrendelésszámot tartalmazó megrendelés visszaigazolást, mind a vásárlásról kiállított számlát be kell mutatni. Például a Biomed webshopban történt vásárlás esetén a számla sorszáma a következő formátumú: E-BMD-2024-XX

5.2.3. Megvásárolt promóciós Biomed termékek darabszáma, termékenként a legördülő listából kiválasztva. Amennyiben egy promóciós termékből nem történt vásárlás ott 0 darabszámot szükséges megadni.

5.2.4. A Pályázat beküldése a „Beküldés” gomb megnyomásával ér véget.

5.3. Minden Pályázatbeküldés eredményéről azonnali képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően. A fiókban követheti nyomon a korábban megadott személyes adatait is.

5.4. Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy Pályázatban küldhetők be. Az azonos vásárlási adatokkal beküldött második és azt követő Pályázatokat nem engedi beküldeni a rendszer a Játékba.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol, legalább egy db a Játékban résztvevő, promóciós matricával ellátott, Biomed terméke(ke)t, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Amennyiben a Játékos egy vásárlás alkalmával több terméket vásárol, az abban az esetben is csak egyszeres nyeresi esélyt jelent a nyertesek megállapításakor, azaz egy Pályázatként kerül figyelembevételre.

Egy Játékos legfeljebb 20 db Bizonylattal vehet részt a Játékban. A 21. és azt követő Bizonylatokat nem tudja a Játékos beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, az aznap beküldött negyedik és további Bizonylatait a Játékos nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt: azaz egy Játékos az azonos napon történt vásárlásai közül a második és további vásárlásokat tartalmazó Pályázatokat nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 érvénytelen Pályázatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos kizárásra kerül.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát és az eredeti promóciós matricát 2024. december 31-ig meg kell őrizni, mivel:

- nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat és promóciós matrica bemutatása/átadása szükséges, valamint

- a Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék Időtartama alatt belátása szerint valamennyi eredeti Bizonylatot és promóciós matricát bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felszólításának megérkezését követően 7 naptári napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a vásárlás során tételes blokk, nyugta, vagy magánszemély nevére kiállított (egyszerűsített) számla került kiállításra.

A Pályázatot nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, azonban az egyes nyerő időpontokhoz tartozó nyertesek megállapítása a Játék végéig beérkezett Pályázatok alapján történik.

6. Sorsolások

Egy Játékos egy Pályázattal megnyerheti vagy az egyik időszakos nyereményt, vagy a fődíjat, ezen felül a Különdíj nyereményt (9. pontban részletezve).

Egy Játékos és egy háztartás a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb 1 darab időszakos nyereményt, a fődíjat, valamint Különdíja(ka)t nyerhet meg.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló hozzátartozói kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

6.1. Nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartama alatt 00:00 és 23:59:59 óra között játékidőszakonként 1-1 db (összesen 2 darab), a fődíj tekintetében 1 db (összesen egy darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra az időszakai és a fődíj nyereményekre vonatkozóan. A sorsolás jogszerűségére ügyel: Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda (székhely: 1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 16. III., e-mail: iroda.gyalogorsolya@kozjegyzo.hu).

A nyerő időpontok kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt. A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok közjegyző által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító és a Szervező ismerhetik meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott Játékidőszakon belül, valamint a fődíj tekintetében a Játék teljes időtartamában az adott időpontban, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban az első érvényes Pályázat beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott nyereményt. Kivételt képez, ha az utolsó nyerőidőpont után nem érkezne Pályázatbeküldés, akkor és csak akkor az utolsó nyerőidőpontot közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerőidőpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervezője által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

Az időszakai nyeremények nyertesei az adott időszakot követő első munkanapon (2024. július 01., 2024. szeptember 02.), míg a fődíj nyertese 2024. december 2-án kerül kiértesítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

6.2. Általános információk a sorsolásokra vonatkozóan:

A sorsolásokra a Lebonyolító, az A4C Marketing Kft. irodájában 1092 Budapest, Bakáts tér 2., gépi sorsolással, közjegyző előtt, nem nyilvánosan kerül sor.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

A nyertesek listája - név és helységnev - az érvényesítést követően a www.nyeremenyjatek.biomed.hu oldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

7. Nyeremények, tartalék nyertesek:

7.1. Időszaki nyeremény:

Játékidőszakonként 1-1 db nyertes kerül megállapításra (összesen 2 nyertes), nyereményük fejenként 250.000 Ft, amelynek folyósítása a nyertes saját nevére szóló magyarországi hitelintézetnél vezetett bankszámlára történik. A bankszámlára történő átutalás helyett más folyósítási mód nem választható. Amennyiben a nyertes nem rendelkezik a játékszabálynak megfelelő bankszámlával, ill. annak számát 2 héten belül nem bocsájtja a Szervező rendelkezésére, úgy a nyereményre jogosulatlaná válik.

7.2. Fődíj nyeremény:

A nyeremény: 500.000 Ft, amelynek folyósítása a nyertes saját nevére szóló magyarországi hitelintézetnél vezetett bankszámlára történik. A bankszámlára történő átutalás helyett más folyósítási mód nem választható. Amennyiben a nyertes nem rendelkezik a játékszabálynak megfelelő bankszámlával, ill. annak számát 2 héten belül nem bocsájtja a Szervező rendelkezésére, úgy a nyereményre jogosulatlaná válik.

7.3. Tartalék nyertesekre vonatkozó információk:

Tartaléknyertesnek az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - a 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos tekintendő, feltéve, ha az adott Pályázat korábban már másik nyereményt nem nyert.

Nyerőidőpont esetén kivételt képez, ha az adott Játékidőszakban, vagy a fődíj esetén a Játék teljes időtartamában az utolsó nyerőidőpont után nem érkezik Pályázat, akkor és csak akkor az utolsó időpontokra vonatkoztatva az utolsóként beküldött érvényes Pályázatot vagy Pályázatokat tekinti a Szervező nyertesnek.

A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, azaz hogyha egyebek mellett a Szervező megállapítja, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét/mindhárom értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) érvénytelenül regisztrált, vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) vásárlását igazoló digitális másolat vagy eredeti Bizonylat és a promóciós matrica az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül nem érkezik meg; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem rendelkezik magyarországi lakcímmel; vagy
- a nyertes által beküldött regisztráció és Pályázat adatai eltérnek az eredeti példányban megküldött Bizonylaton ill. promóciós matricán feltüntetett adatoktól; vagy
- a nyertes nem promóciós matricával ellátott terméket vásárolt
- a Bizonylat és promóciós matrica nem eredeti, az eredeti Bizonylat vagy promóciós matrica megrongált, sérült, rosszul olvasható; vagy
- a Bizonylaton nem vagy nem a fenti 4. pont szerint szerepel(nek) a részvételre jogosító termék(ek) vagy a promóciós matricán nem megfelelő adatok szerepelnek vagy nem a jelen játékhoz kapcsolódó promóciós matrica kerül beküldésre

- a Bizonylat nem magánszemély nevére kiállított számla.
- a nyertes a nyereményt a 8. pont szerinti szabályszerű értesítési és kézbesítési eljárás ellenére az időszaki nyeremény esetében a visszaigazolás dátumát követő 1 hónapon belül, a fődíj esetében a visszaigazolás dátumát követő 7 naptári napon belül, (minden esetben legkésőbb 2024. december 31-ig), nem veszi át. Például nem küldi be bankszámlaszámát, vagy nem nyit számlát a megadott határidőn belül.

8. Fődíj és időszaki díj nyertesének értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

A nyertesek megállapítását követően a Lebonyolító 2 alkalommal próbálja meg elérni és tájékoztatni a kisorsolt Pályázatot beküldő Játékost a regisztráció során megadott e-mail címen (amennyiben ez sikertelen, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

A Lebonyolító a Játékos által megadott e-mail címen kéri a Játékosok arra vonatkozóan tett nyilatkozatát, hogy jogosult a Játékban való részvételre. A nyilatkozat valamint a nyeremény átvételéhez szükséges további adatok (lakcím, telefonszám) és Bizonylat, valamint a promóciós matrica digitális másolatának megküldésére a nyertes Játékosoknak a nyertességről szóló értesítés elküldésétől számított 7 naptári nap áll rendelkezésre. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A nyertesek bankszámlája (IBAN) számának a megadása is szükséges illetve egy bankszámlaszámot igazoló fotót (bankszámla kivonat/banki igazolás/szerződés, amelyen szerepel nyomtatva a bankszámlaszám, a nevének és a bankszámlaszámon kívül minden egyéb adatot szükséges kitakarnia a nyertesnek) is a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

Amennyiben a Lebonyolító a Bizonylat és a promóciós matrica érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége, a fentiekben megadott 7 naptári napon belül, pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot, promóciós matricát vagy Bizonylat fotót.

A nyertes Pályázat ellenőrzésének eredményéről a Lebonyolító tájékoztatja a nyertest. Amennyiben azt megfelelőnek találta, úgy a Játékosnak a 7 naptári napon belül az eredeti, nyertes vásárlását igazoló Bizonylatot és promóciós matricát is el kell juttatnia a Lebonyolító postai címére ajánlott levélben (A4C Marketing Kft.: 1461 Budapest, PF. 71.). A Lebonyolító az eredeti Bizonylat és promóciós matrica beérkezését követően értesíti a nyertes Játékost az eredeti Bizonylat és promóciós matrica ellenőrzésének eredményéről is.

Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményre (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta legalább 1 db a promócióban részt vevő Biomed termék, a Bizonylat vagy promóciós matrica nem eredeti, sérült, megrongált, rosszul olvasható vagy ha a nyertes nem adja meg bankszámlaszámát vagy az eredeti blokk és promóciós matrica nem érkezik meg a megadott határidőig stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértékelést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértékelésre a Szervező által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes Játékos a Lebonyolító instrukciói szerint előzetesen megküldte (a Lebonyolító által megadott címre), vagy a nyeremény átvételkor személyesen bemutatta a nyertes eredeti Bizonylatot és promóciós matricát is, illetve annak érvényességét a Lebonyolító a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta, valamint a nyertes személyazonosságát érvényes hivatalos fényképes okmányok bemutatásával igazolta.

A fődíj és időszaki nyeremények a nyertes magánszemély saját nevére szóló folyószámlájára kerül átutalásra a Szervező által. Amennyiben a nyertes rendelkezik bármely magyarországi kereskedelmi banknál vezetett lakossági bankszámlával és bármilyen típusú élő magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával, úgy a nyeremény összegét a Szervező a nyertes által megnevezett lakossági bankszámlájára átutalja.

Amennyiben a nyertes nem rendelkezik saját névre nyitott bankszámlával, úgy a Szervező a kapcsolatfelvételtől számítva további 168 órát biztosít saját bankszámla megnyitására. Ezen határidő lejártá után, saját bankszámla hiányában a Szervező kizárhatja a nyertest a nyereményjátékból és megvonhatja nyereményét.

A nyeremények átutalását követően a nyertes köteles visszajelezni válasz e-mailben a biomednyeremeny@a4c.hu címen és visszaigazolni, hogy a nyereményösszeg rendben megérkezett a bankszámlájára. A nyertes 7 napon belül köteles visszaigazolni, hogy a nyeremény részére megérkezett, ennek hiányában Szervező a nyereményt átadottnak tekinti. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető.

A nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat, az meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, ideértve a Ptk. 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozó is, aki képviseleti és átvételi jogát a meghatalmazó teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt nyilatkozatával igazolja. A meghatalmazás érvényességi feltétele, hogy azt a meghatalmazó saját kezűleg írja és aláírásával lássa el, vagy a meghatalmazó aláírását két tanú hitelesítse. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek (ideértve a tanúkat is) születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, valamint lakcíme.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel, annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a fődíjas megállapítását követő 30 naptári napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal vagy matricával / nem magánszemély nevére szóló számlával nem lehet részt venni a Játékban, és az ezt beküldő Játékos Pályázata utólagosan kizárásra kerül.

A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban résztvevő termékek nevének, és mennyiségének és forint értékének.

A beküldött Bizonylatok és promóciós matricák érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és nem vitatható.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Különdíjra vonatkozó rendelkezések

Szervező jelen Játékkal egyidejűleg egy másik nyereményjátékot is meghirdet az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok körében, továbbiakban „**Különdíj Játék**”.

Az Különdíj Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

Amennyiben a Játékos érvényes Pályázatot küld be a Weboldalon keresztül a Játék időtartama alatt és:

- ezt követően kitölti az oldalon havonta megjelenő Kérdőívet
- úgy ez a Játékos részt vesz a különdíj sorsoláson, továbbiakban „**Különdíj sorsolás**”.
- a Játékos mind a 8 játékhónapban kitöltheti a Kérdőívet, amennyiben van legalább 1 db érvényes beküldése

9.1. Különdíj időtartama:

A Különdíj Játék 2024. április 1. 00:00:00 órától – 2024. november 29. 23:59:59 óráig, vagy a készlet erejéig tart.

A Játék 8 játékhónapból (a továbbiakban „Játékhónap”) áll:

1. Játékhónap: 2024. április 01. – 2024. április 30.
2. Játékhónap: 2024. május 01. – 2024. május 31.
3. Játékhónap: 2024. június 01. – 2024. június 30.
4. Játékhónap: 2024. július 01. – 2024. július 31.
5. Játékhónap: 2024. augusztus 01. – 2024. augusztus 31.
6. Játékhónap: 2024. szeptember 01. – 2024. szeptember 30.
7. Játékhónap: 2024. október 01. – 2024. október 31.
8. Játékhónap: 2024. november 01. – 2024. november 29.

A regisztrációk, Pályázatok és Kérdőívek beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

9.2. Különdíj Játék mechanizmusa:

A kérdőív kitöltési lehetőség minden érvényesen regisztrált és a Játék során legalább 1 db érvényes Pályázatot beküldő Játékos számára megjelenik a Pályázatbeküldési felületen, az első érvényes beküldését követően. A Kérdőív havonta maximum 6 kérdésből áll és kitölteni az adott hónapban egészen az adott Játékhónap utolsó napján 23:59:59-ig lehet. Ezután a Játékos kérdőívet kitölteni az adott Játékhónapra már nem tud.

A beküldési folyamatot követően minden beküldő oldalán megjelenik a kérdőív kitöltési lehetőség, egy emlékeztető üzenet formájában, melyre kattintva a Játékos ki tudja tölteni a kérdőívet a Különdíj Játékban való részvételhez.

Egy Játékos a beküldött pályázatainak mennyiségétől függetlenül csak egy alkalommal küldhet be kérdőívet az adott Játékhónapban. A kérdőívet beküldése után, már nem módosíthatja és legközelebb a következő Játékhónapban tud beküldeni újabb kérdőívet.

Abban az esetben, ha egy Játékos csak a második Játékhónapban regisztrál a nyereményjátékban és küld be érvényes Pályázatot, akkor már csak a második Játékhónaptól tud beküldeni kérdőívet, így attól a hónaptól kezdve tud részt venni a havi kérdőívek kitöltésében.

Abban az esetben, ha nem érkezne kérdőívkitöltés az adott Játékhónapban, úgy a következő érvényes kérdőívet kitöltő kerül nyertesként megállapításra. Abban az esetben, ha kevesebb érvényes kitöltés érkezik, mint amennyi havi nyereményt a Szervező ki tud osztani, úgy a ki nem osztott nyeremények a Szervező tulajdonában maradnak.

Abban az esetben, ha a Játékos több Játékhónapban is teljesíti a Különdíj Játék feltételét, akkor az adott Játékhónapokban indulhat a Különdíj nyereményért.

A Különdíj nyeremény megállapításakor a beküldött Kérdőív beérkezésének a Játék szerverére történő beérkezési időpontja kerül figyelembevételre.

9.3. Különdíj nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartama alatt 00:00 és 23:59:59 óra között Játékhónaponként 1-1 db (összesen 8 darab), nyerő időpont kerül kisorsolásra a havi Különdíj nyereményekre vonatkozóan a Lebonyolító, az A4C Marketing Kft., irodájában (1092 Budapest, Bakáts tér 2.), melyre gépi sorsolással, közjegyző előtt, nem nyilvánosan kerül sor. A sorsolás jogszerűségére ügyel: Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda (székhely: 1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 16. III., e-mail: iroda.gyalogorsolya@kozjegyzo.hu).

A nyerő időpontok kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt. A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok a közjegyző által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító és a Szervező ismerhetik meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott Játékidőszakon belül adott időpontban, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban az első érvényes kérdőív beküldést végrehajtó Játékos, aki legalább egy érvényes Pályázatot küldött be, nyeri meg az adott havi nyereményt. Kivételt képez, ha az adott Játékidőszakban az utolsó nyerőidőpont után nem érkezne Pályázat, akkor és csak akkor az utolsó időpontokra vonatkoztatva az utolsóként beküldött érvényes Pályázatot vagy Pályázatokat tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervere által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

A sorsoláson a Különdíj Játék időtartama alatt beérkezett formailag érvényes Pályázatok vesznek részt, amelyek nem kerültek korábban kizárásra. A sorsolásokon csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok vesznek részt.

A havi Különdíj nyeremények nyertesei az adott hónapot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon) kerülnek kiértesítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

A nyertesek listája - név és helységnev - a sorsolást és érvényesítést követően a www.nyeremenyjatek.biomed.hu oldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

9.4. Különdíj nyeremény:

Havonta 1 db 10 000 Ft értékű szabadon összeválogatható Biomed ajándékcsomag (összesen 8 db) kerül kiosztásra.

A csomag tartalma: a Biomed termékeiből válogathatja össze a nyertes igénye szerint a <https://webshop.biomed.hu/> oldalon meghirdetett fogyasztói árak alapján.

A Különdíj nyeremény átvételének feltétele, hogy a Játékosnak legyen érvényes beküldött Pályázata. A Különdíj nyeremény átvételének további feltétele, hogy a kérdőívet érvényesen kitöltő Játékos be tudjon mutatni legalább 1 db érvényesen feltöltött Bizonylatot és promóciós matricát, vagy Szervező kérésére az összes, a játékra beküldött vásárlási Bizonylatát és valamennyi promóciós matricáját.

A kérdőívet kitöltő Játékos egyazon Pályázatát tekintve időszaki nyereményt vagy fődíjat és Különdíj nyereményt is nyerhet.

9.5. Tartalék nyertesekre vonatkozó információk:

Tartaléknyertesnek az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - a 2. és a 9.2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes kérdőív kitöltést beküldő Játékos tekintendő.

Nyerőidőpont esetén kivételt képez, ha az adott Játékhónapban nem érkezne kérdőív kitöltés, akkor és csak akkor az utolsó időpontokra vonatkoztatva az utolsóként beküldött érvényes kérdőív kitöltést vagy kérdőív kitöltéseket tekinti a Szervező nyertesnek.

A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az öt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, azaz hogyha egyebek mellett a Szervező megállapítja, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét/mindhárom értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) érvénytelenül regisztrált, vagy
- a nyertesnek nincs beküldött érvényes Pályázata, vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) vásárlásá(i)t igazoló digitális másolat(ok) vagy eredeti Bizonylat(ok) és a promóciós matrica(ák) az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül nem érkezik(nek) meg; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem rendelkezik magyarországi lakcímmel; vagy
- a nyertes által beküldött regisztráció és Pályázat(ok) adatai eltérnek az eredeti példányban megküldött Bizonylat(ok)on ill. promóciós matricá(ko)n feltüntetett adatoktól; vagy
- a nyertes nem promóciós matricával ellátott terméket vásárolt
- a Bizonylat(ok) és promóciós matrica(ák) nem eredeti(ek), az eredeti Bizonylat(ok) vagy promóciós matrica(ák) megrongált(ak), sérült(ek), rosszul olvasható(ak); vagy
- a Bizonylat(ok)on nem vagy nem a fenti 4. pont szerint szerepel(nek) a részvételre jogosító termék(ek) vagy a promóciós matricá(ko)n nem megfelelő adatok szerepelnek vagy nem a jelen játékhoz kapcsolódó promóciós matrica(ák) kerül(nek) beküldésre
- a Bizonylat nem magánszemély nevére kiállított számla.
- a nyertes a nyereményt a 8. pont szerinti szabályszerű értesítési és kézbesítési eljárás ellenére a visszaigazolás dátumát követő 1 hónapon belül (legkésőbb 2025. január 31-ig) nem veszi át.

9.6. Különdíj Játék nyertes értesítés, nyeremények átadása, illetve átvétele:

A nyertesek megállapítását követően a Lebonyolító 2 alkalommal próbálja meg elérni és tájékoztatni a kisorsolt Kérdőívet beküldő Játékost a regisztráció során megadott e-mail címen (amennyiben ez sikertelen, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

A Lebonyolító a Játékos által megadott e-mail címen kérheti a Játékosok arra vonatkozóan tett nyilatkozatát, hogy jogosult a Játékban való részvételre. A nyilatkozat (a különdíj nyeremény esetén opcionálisan bekérhető), valamint a nyeremény átvételéhez szükséges további adatok (kézbesítési cím, telefonszám) és Bizonylat(ok), valamint a promóciós matrica(ák) digitális másolatának megküldésére a nyertes Játékosoknak a nyertességről szóló értesítés elküldésétől számított 7 naptári nap áll rendelkezésre. A Különdíj nyeremény átvételének további feltétele, hogy a kérdőívet érvényesen kitöltő Játékos be tudjon mutatni legalább 1 db érvényesen feltöltött Bizonylatot és promóciós matricát, vagy Szervező kérésére az összes, a játékra beküldött vásárlási Bizonylatát és valamennyi promóciós matricáját, melynek az első értesítést követő 7 naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertesek a beküldéssel egyidőben kötelesek megadni a lakcímüket és telefonszámukat is.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes kérdőív kitöltőjét tartaléknyertesként értesíteni.

Amennyiben a Lebonyolító a Bizonylat(ok) és a promóciós matrica(ák) érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége, a fentiekben megadott 7 naptári napon belül, pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot, promóciós matricá(ka)t vagy Bizonylat fotó(ka)t.

Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta legalább 1 db a promócióban részt vevő Biomed termék, a Bizonylat vagy promóciós matrica nem eredeti, sérült, megrongált, rosszul olvasható stb.), - vagyis Pályázata(i) nem felel(nek) meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen(ek), vagy kérdőív kitöltése érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Szervező által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A Pályázatok ellenőrzésének eredményéről a Lebonyolító tájékoztatja a nyertest. Amennyiben azt megfelelőnek találta, úgy a Játékosnak további 7 naptári napon belül az eredeti vásárlását igazoló Bizonylat(ka)t és promóciós matricá(ka)t is el kell juttatnia a Lebonyolító postai címére ajánlott levélben (A4C Marketing Kft.: 1461 Budapest, PF. 71.). A Lebonyolító az eredeti Bizonylat(ok) és promóciós matrica(ák) beérkezését követően értesíti a nyertes Játékost az eredeti Bizonylat(ok) és promóciós matrica(ák) ellenőrzésének eredményéről is.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes Játékos a Lebonyolító instrukciói szerint előzetesen megküldte (a Lebonyolító által megadott címre) a nyertesség igazolásához szükséges eredeti Bizonylat(ka)t és promóciós matricá(ka)t is, illetve azok érvényességét a Lebonyolító a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta, valamint a nyertes személyazonosságát érvényes hivatalos fényképes okmányok bemutatásával igazolta.

A nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat, az meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, ideértve a Ptk. 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozó is, aki képviseleti és átvételi jogát a meghatalmazó teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt nyilatkozatával igazolja. A meghatalmazás érvényességi feltétele, hogy azt a meghatalmazó saját kezűleg írja és aláírásával lássa el, vagy a meghatalmazó aláírását két tanú hitelesítse. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek (ideértve a tanúkat is) születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, valamint lakcíme.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel, annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb 2024. december 31-ig sor kerüljön. Ha

ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal vagy matricával / nem magánszemély nevére szóló számlával nem lehet részt venni a Játékban, és az ezt beküldő Játékos Pályázata utólagosan kizárásra kerül.

A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban résztvevő termékek nevének, és mennyiségének és forint értékének.

A beküldött Bizonylatok és promóciós matricák érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és nem vitatható.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A Különdíj nyereményeket Szervező juttatja el postai úton, a Játékosok által írásban megadott címekre.

A Különdíj Játék lebonyolítására a Játék jelen Játékszabályában foglalt rendelkezések irányadóak.

10. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi helyszínére történő utazás költsége) a nyertes Játékosokat terheli.

A nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

11. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabályzat megtalálható a www.nyeremenyjatek.biomed.hu, a www.biomed.hu oldalakon.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztetethet:

A Játék ideje alatt, illetve 2024. december 31-ig a Szervező információs e-mail címet (biomednyeremeny@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 09:00-16:00 között kerülnek megválaszolásra.

Ha e-mailen keresztül fordul a Szervezőhöz / Lebonyolítóhoz, kérdésének leírása mellett a kapcsolattartó nevének és telefonszámának megadása is szükséges. A Szervező vagy a Lebonyolító a kérdés kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépnek a kérdezővel, és leírják kérdésének kezelésére vonatkozó javaslatukat. A Lebonyolító és a Szervező

megtesznek minden tőlük telhetőt a kérdés kézhezvételétől számított 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

A Játék magyarországi nyomtatott kiadványokban (patikai újságok, magazinok), rádió és televízióhirdetésekből, a részt vevő termékek promóciós matricával ellátott csomagolásán, Facebookon, Instagramon és weblapokon kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk.

12. Vegyes rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozók nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk és vásárlási Bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Szervező által forgalmazott Biomed termékek vonatkozásában a minőséget a Szervező garantálja, az a Szervező felelőssége.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat és promóciós matrica beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a www.biomed.hu oldalon értesülhetnek.

Játékosok kizárása

A regisztrációkat és a Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatják.

A Szervező kizárólag azokat a regisztrációkat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó regisztrációkat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal regisztrál Weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók és telefonszám jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban, valamint a Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli. A Játékost jelszavának titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a regisztrációjához való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más felhasználónevét és jelszavát,

illetve nem kísérelheti meg más hozzáféréseinek használatát.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitaltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

A kizárt Játékos valamennyi Pályázata automatikusan kizárásra kerül.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a www.nyeremenyjatek.biomed.hu Weboldalon, illetve az azt működtető szervert ért külső támadás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak, illetve mindennemű kártérítési igényt kizárnak a regisztráció és a Pályázatok beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizárnak minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;

- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Weboldal rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Weboldal rendeltetésszerű működését, vagy bármely, a Weboldalon folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.nyeremenyjatek.biomed.hu domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

Ha a Játékos adatletöltés, regisztráció vagy Pályázatbeküldés közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

13. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványügyi veszélyhelyzet, vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

14. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

Budapest, 2024. április 1.

Szervező